



# REGLEMENT SCHÜLERTURNIER SV SUMISWALD 2024

(1.-9. Klasse)

01. Gespielt wird nach den Regeln des SFV. Ausnahme: Das Offside ist aufgehoben, die Rückpassregel hat am Turnier keine Gültigkeit und der Torabstoss kann von Hand wie auch normal ausgeführt werden.
02. Es darf nur in Turnschuhen oder Nockenschuhen gespielt werden. Schuhe mit auswechselbaren Stollen sind nicht erlaubt. Schienbeinschoner werden empfohlen.
03. Eine Mannschaft besteht aus **5 Feldspielern und dem Torhüter**, dazu kommen die Ersatzspieler, die laufend eingewechselt werden können.
04. Tritt eine Mannschaft zu spät oder überhaupt nicht zum Spiel an, so verliert sie dieses mit 3:0 forfait.
05. Die Spieldauer beträgt 10 Minuten. Massgebend ist die Zeitmessung der Jury.
06. Die erstgenannte Mannschaft hat Platzwahl, die zweite Anspiel. Bei gleichfarbigen Dresses muss die zweitgenannte Mannschaft die vom SVS bereitgestellten Ueberzüge anziehen (andere Farbe).
07. **Für die Einteilung wird der Alterdurchschnitt der Teams berücksichtigt.**
08. Ein/e SpielerIn ist immer nur in einer Mannschaft spielberechtigt, auch nicht in versch. Kategorien.
09. Ein Sieg ergibt drei Punkte, ein Unentschieden ein Punkt  
Bei Punktgleichheit entscheidet:
  - a) **die direkte Begegnung**
  - b) **Tordifferenz**
  - c) **Torverhältnis**
  - d) **Penaltyschiessen**
10. Bei Finalspielen mit unentschiedenem Ausgang findet ebenfalls ein Penaltyschiessen statt.
11. Penaltyschiessen: je 5 versch. Spieler, dann abwechslungsweise bis zur Entscheidung.
12. Allfällige Proteste müssen während dem Spiel beim Schiedsrichter angemeldet und spätestens fünf Minuten nach Spielschluss schriftlich bei der Jury abgegeben werden. Protestgebühr Fr. 50.-
13. Ueber eventuelle nachfolgende Unklarheiten entscheidet einzig und allein die Turnierleitung!
14. Die Spieler einer Mannschaft tragen ein einheitliches Tenu, wobei zumindest das T-Shirt gleicher Farbe sein sollte. Der Torhüter muss ein anderfarbiges Leibchen tragen.
15. Versicherung ist Sache der Teilnehmer.

Sportverein Sumiswald